Lycée Foussana		
Discipline : *Technologies de l'information et de la communication* **Professeur :** *Bourmèche Mohamed El-Mehdi*	**Devoir de Synthèse N°1** **Classe :** *4ème Sciences de l'informatique*	**Date :** *28-11-2007* **Durée :** *1 h*

Nom :…….. **Prénom :**…….…….…..... **Groupe :** ……. **N° :** …....

Partie I :

EXERCICE 1 (2 points) :

Citer quatre avantages de l'utilisation de la visio-conférence :

- ✓ ……
- ✓ ……
- ✓ ……
- ✓ ……

EXERCICE 2 (2 points) :

Etablir une comparaison entre les deux outils de collaboration du tableau suivant :

Forum	Visio-conférence
▪ ……..……	▪ ……..……
▪ ……..……	▪ ……..……

Partie II :

EXERCICE 3 (16 points) :

Le travail consiste à réaliser une animation dans laquelle il y'aura trois séquences nommées comme suit :

- Interpolation de forme
- Interpolation de mouvement
- Interpolation de mouvement avec guide

Tout en respectant les étapes suivantes :

1) Lancer le logiciel de création d'animations ***Macromedia Flash MX*** *(0,5 point)*

2) Enregistrer l'animation sous le nom ***Devoir de synthèse 1*** dans un dossier portant votre nom et prénom que vous devez créer dans le ***Disque local (D:)*** *(1 point)*

3) Changer les propriétés du document : *(1 point)*

Taille	*Arrière plan*
550×300 pixels	#333333

4) Créer trois séquences nommées : ***« interpolation de forme »***, ***« interpolation de mouvement »*** et ***« interpolation de mouvement avec guide »*** *(1,5 point)*

5) Afficher la séquence nommée ***« interpolation de forme »*** et créer trois calques nommés ***« Titre »***, ***« Texte »*** et ***« Bouton »*** *(1,5 point)*

6) Dans l'image n°1 du calque ***« Titre »*** dessiner un cercle de remplissage jaune, de rayon 26 et de coordonnées X=77 et Y=19 *(1 point)*

7) Dans l'image n°15 du même calque saisir le titre ***« Interpolation de forme »*** et lui appliquer les propriétés suivantes : *(1 point)*

Police	*Couleur*	*Style*	*Taille*	*Emplacement*
Arial	Jaune	Gras et Italique	30	X=100 Y=10

8) Appliquer une interpolation de forme du cercle jaune en titre ***« Interpolation de forme »*** *(0,5 point)*

9) Maintenir l'affichage du titre jusqu'à l'image n°30 *(0,5 point)*

10) Dans l'image n°15 du calque ***« Texte »*** saisir un texte pouvant définir l'interpolation de forme et lui appliquer les propriétés suivantes : *(1 point)*

Police	*Couleur*	*Taille*	*Emplacement*
Arial	Blanc	20	X=72 Y=100

11) Appliquer une transformation de 1% aux dimensions du texte *(0,5 point)*

12) Dans l'image n°30 du même calque insérer une image clé *(0,5 point)*

13) Appliquer une transformation de 100% aux dimensions de cette image clé *(0,5 point)*

14) Créer une interpolation de mouvement entre l'image clé n°15 et 30 du calque texte *(0,5 point)*

15) Dans le calque ***« Bouton »***, insérer un bouton à partir de la bibliothèque commune *(0,5 point)*

16) Associer à ce bouton un script de passage vers l'image n°1 de la séquence suivante *(0,5 point)*

17) Modifier l'animation de manière qu'à la fin de la séquence, il se passera un arrêt de lecture et non un passage vers la séquence suivante *(0,5 point)*

18) Répéter les questions de **5)** à **17)** pour les deux séquences qui restent tout en modifiant à chaque foi le contenu des calques ***« Titre »*** et ***« Texte »*** *(2 points)*

19) Publier le travail réalisé dans les formats suivants : *(1 point)*

- Flash (.swf)
- Projection Windows (.exe)

Bon Travail